

Scherpe contacten vereisen een uitstekende afspeltechniek.

-1-

-077- N/---				♠ A10653 ♥ AV108 ♦ A82 ♣ 7			
♠ ♥ ♦ ♣ N W E S ♠ H98 ♥ H64 ♦ V3 ♣ AVB92							
1	West	Noord	Oost	Zuid			
		1 ♠	pas	2 ♣*			
	pas	2 ♥	pas	3 ♠*			
	pas	4 ♣*	pas	4 ♠			
	pas	4 SA*	pas	5 ♣*			
	pas	5 ♦*	pas	5 ♥*			
	pas	6 ♠	a.p.				
2	West	Noord	Oost	Zuid			
		1 ♠	pas	2 SA*			
	pas	4 ♠	a.p.				
3	West	Noord	Oost	Zuid			
		1 ♠	pas	2 ♣			
	pas	2 ♥	pas	3 ♦*			
	pas	3 SA*	pas	4 ♠			
	a.p.						
4	West	Noord	Oost	Zuid			
		1 ♠	pas	3 SA*			
	pas	4 ♦*	pas	4 ♥*			
	pas	4 ♠	a.p.				

NZ spelen 2 over 1 mancheforcing, d.w.z. dat een bijbod in een nieuwe kleur op twee niveau de bieding mancheforcing maakt. Er moet dus doorgeboden worden tot een manche bereikt is. Het voordeel is dat je niet meer hoeft te springen om kracht aan te geven.

Noord geeft met 2 ♥ zijn verdeling aan.

3 ♠ van Zuid toont sleminteresse (principe of fast arrival): in een mancheforcing biedsituatie is een bod op 3 niveau sterker dan een bod op 4 niveau.

4 ♣: controlebod; dit toont geen overwaarde!

Zuid moet nog steeds uitgaan van een minimale opening bij Noord.

4 ♥ als controlebod belooft 18+ hp; dus wordt het 4 ♠.

Noord heeft 14 hp, een singleton en een 5 krt: 17 fp

4 SA vraagt naar de keycards. 5 ♣: 1 of 4 keycards

5 ♦: vraagt naar troef vrouw 5 ♥: geen ♠ V.

6 ♠ moet een kans(je) hebben.

-2-

2 SA: limiet of beter met fit.

4 ♠: 15-17 fp

Zuid heeft 15 hp en een 5 krt: 16 fp.

Blijkbaar is dit niet voldoende om het slemonderzoek te starten.

Een mogelijk antwoordmenu op 2 SA (l.o.b.+):

3 ♣/♦/♥: 13 hp met steun in de geboden kleur moet partner 4 ♠ bieden, anders 3 ♠.

3 ♠: 11-12 hp

4 ♣/♦/♥: controlebod; 16/17+ fp

4 ♠: 14-15 hp

-3-

Ben je te sterk voor een direct manche bod, dan kun je beginnen met het noemen van een nieuwe kleur. 2 ♥: ook de derde nieuwe kleur is forcing.

3 ♦: 4^e kleur 3 SA: belooft ♦-dekking.

Beide spelers hebben hun overwaarde niet aan kunnen geven.

-4-

3 SA: ♠-fit en 13+ hp

4 ♦: 1^e controle en 17+ fp 4 ♥: 1^e controle in ♣

4 ♠: ik heb genoeg gedaan.

Opmerkelijk dat Zuid nu niet verder gaat met zijn 15/16 fp

Noord is leider in een ♠-contract, waartegen Oost uitkomt met ♦ 7.

Voor ♦ V - ♦ H en ♦ A.

Sta stil bij de situatie:

NZ hebben samen 29 hp en twee vijfkaarten als bonuspunten.

Door de uitkomst ligt er een ♦-verliezer voor het oprapen voor de t.p.

-077- N/-																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																															
----------------------------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Tel je verliesslagen:

- * 1 ♠-verliezer als de troefkleur niet slechter dan 3 - 2 tegenzit.
- * een kleine kans op 1 ♥-verliezer
- * 2 ♦-verliezers

Ontwerp een speelplan:

- * 1 ♦-verliezer in de dummy introeven
- * veel belangrijker: hoe kun je de ♣-kleur ontwikkelen om daar verliezers op weg te werken?

- ❖ Neem je de snit op ♣ H, dan kan de t.p. ook een ♦-slag meenemen als West ♣ H heeft.
- ❖ Als West ♣ H heeft kun je die er ook uittroeven.

Pas je speelplan toe:

Slag 2: ♣ 7 naar ♣ A en ♣ V na.

West dekt met ♣ H → je troeft met ♠ 3.

Met ♥ 8 steek je over naar ♥ H om ♣ 2 voor te spelen. → je troeft met ♠ 5.

Je incasseert ♠ A en daarna ♠ H. Beide tegenstanders bekennen.

Om 12 slagen te maken moet nu gesneden worden op ♥ B bij West.

Op ♥ T kan de ♦-verliezer in Zuid weg.

Een ruitenverliezer wordt ingetroefd.

Nu volgt ♣ B en nu of later in de laatste slag mag West zijn ♠ V maken.

In slag 2 kan Noord ook beginnen met ♠ A en ♠ 3 naar ♠ H.

Nu ♣ A en ♣ V voorgespeeld.

Als West niet dekt, gooit Noord een ruitentje af.

Dekt West met ♣ H dan troeft Noord.

Oversteken naar ♥ H en de snit nemen op ♥ T.

Op de 4^e harten gaat ♦ 3 weg.

♦ 2 wordt ingetroefd met ♠ 9.

West krijgt alleen ♠ V.

Aan 5 tafels wordt 6 ♠ uitgeboden. 2 leiders maken hun contract en verdienen 12 imp.

Ga je down dan verlies is 9, 10 of 11 imp.

Als je dit zeer scherpe slem niet uitbiedt en 4 ♠ +1 of +2 maakt verdien je 3 of 4 imp.

Down gaan in een slem is dus uiterst kostbaar, zeker in Butler- of viertallenwedstrijden.

leider	contract	door	uit	punten	score
JanEr	6♣ -4	N	♦7	+200	11 IMP
AnnetSta	4♣ -2	N	♦7	+100	10 IMP
AnnePo	6♣ -2	N	♦7	+100	10 IMP
PlonyPa	4♣ -1	N	♦9	+50	9 IMP
GuusSlau	6♣ -1	N	♦7	+50	9 IMP
GRenia	4♣ =	N	♥7	-420	-2 IMP
DickKing	4♣ =	N	♦4	-420	-2 IMP
BenRth	4♣ =	N	♦4	-420	-2 IMP
KeesTam	4♣ =	N	♦7	-420	-2 IMP
MariaV57	4♣ +1	N	♥7	-450	-3 IMP
BettyK	4♣ +1	N	♥7	-450	-3 IMP
SiertWie	4♣ +1	N	♥7	-450	-3 IMP
MonieN	4♣ +1	N	♣8	-450	-3 IMP
PaulaSt	4♣ +1	N	♠B	-450	-3 IMP
GerardvL	4♣ +1	N	♦6	-450	-3 IMP
MarijkBo	4♣ +1	N	♦6	-450	-3 IMP
PietvLi	4♣ +1	N	♦9	-450	-3 IMP
RobvWel	4♣ +2	N	♠7	-480	-4 IMP
PeteSeij	6♣ =	N	♠B	-980	-12 IMP
PeterH53	6♣ =	N	♠B	-980	-12 IMP